

T.C.
MUŞ VALİLİĞİ
İl Millî Eğitim Müdürlüğü

Sayı : 73774402-160.01.06-E.11098400
Konu: 2016 yılı Bilim ve Sanat Merkezi
Öğrenci Seçimi

02.11.2015

.....KAYMAKAMLIĞINA
İlçe Millî Eğitim Müdürlüğü
.....MÜDÜRLÜĞÜNE

İlgi : Milli Eğitim Bakanlığı Özel Eğitim ve Rehberlik Hizmetleri Genel Müdürlüğünün
27.10.2015 tarih ve 10996980 sayılı yazısı

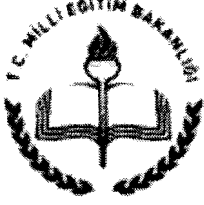
2016 yılı Bilim ve Sanat Merkezi Öğrenci Seçimi ve aday gösterme işlemlerinin ilgi yazı doğrultusunda yapılarak konu ile ilgili sınıf öğretmenlerine gerekli bilgilendirilmenin yapılması hususunu;

Bilgilerinize rica ederim

Cevdet ARSLAN
Vali a.
İl Millî Eğitim Müdürü

Ek :1 Yazı

Dağıtım :
İlçe Kaymakamlıklarına
Merkez Tüm Okul Müd.
RAM Müd.
BİLSEM Müd.
Eğitim Uy.Ok.Müd



T.C.
MİLLÎ EĞİTİM BAKANLIĞI
Özel Eğitim ve Rehberlik Hizmetleri Genel Müdürlüğü

Sayı : 71131733-160.01.06-E.10996980
Konu: 2016 yılı Bilim ve Sanat Merkezi
Öğrenci Seçimi

27.10.2015

.....VALİLİĞİNE
(İl Milli Eğitim Müdürlüğü)

İlgi: Özel Eğitim ve Rehberlik Hizmetleri Genel Müdürlüğü'nün 09/10/2015 tarih ve 10166601 sayılı yazımız.

2014-2015 eğitim öğretim yılında Genel Müdürlüğümüze bağlı Bilim ve Sanat Merkezlerine 2.3. ve 4. sınıf öğrencileri aday gösterilmiştir. Ancak aday gösterilen öğrencilerin gözlem formlarına ve profiline bakıldığında bu süreçte öğretmen çocuklarına öncelik verildiği ve aday gösterilen öğrencilerin yeterli performansı gösteremediği gözlemlenmiştir.

2015-2016 eğitim öğretim yılı Bilim ve Sanat Merkezlerine 09-27/11/2015 tarihleri arasında sınıf öğretmenleri tarafından aday gösterilecek 1.2.3. ve 4.sınıf düzeyinde öğrencilerin yetenek alanlarına göre (resim yetenek, müzik yetenek, genel zihinsel yetenek) gözlem formları e-okul sistemi başvuru işlemleri modülünden doldurulacağı ilgi yazımız ile belirtilmiş olup, söz konusu aday gösterme işlemlerinde iliniz sınıf öğretmenlerine gerekli bilgilendirmenin yapılarak, aday gösterilecek öğrencilerin seçiminde gerekli hassasiyetin gösterilmesi hususunda gereğini rica ederim.

Oktay KILIÇ
Bakan a.
Daire Başkanı